# Лабораторная работа №5

# Класс «двумерная точка»

Разработать класс, реализующий понятие двумерной точки.

Класс должен обладать следующими возможностями:

1. Установить новые координаты при создании точки.
2. Создание точки, без задания её координат (в этом случае попытка выполнения любого действия с этой точкой приводит к исключению, кроме действия №3, разумеется).
3. Установить новые координаты точки.
4. Получить текущие координаты точки.
5. Сдвинуть точку (задаётся вектор, на который точка должна быть сдвинута).
6. Повернуть точку относительно начала координат (обратите внимание на поворот точки (0,0) относительно самой себя).

Класс оформить в виде отдельного модуля. Написать программу, демонстрирующую возможности созданного класса.

Полярные координаты точки:

